

MMO BİLGİ SİSTEMİ

Oda Bilgi Yönetim Sistemine Duyulan İhtiyaç

Proje, Makina Mühendisleri Odasının başta Üye olmak üzere ve özellikle üye çevresinde odaklanan fonksiyonlarının bilgi sistemine aktarılmasını amaçlamaktadır.

Proje ihtiyacının ortaya çıkışı aşağıda belirtilen gerekçeler ile ifade edilebilir;

Üye ve SMM sayısının artışına paralel olarak iş yoğunluğu, sistem karmaşıklığı artmış ve işlemlerin yürütülme, denetleme ve yönetiminde sorunlar yaşanmaya başlanmıştır.

Mevcut çalışan kadrosu ve Bilgi Sistemi alt yapısı ile oluşan iş yoğunluğu-karmaşıklığının karşılanması, sistemin yönetiminde zorluklar yaşanmaktadır.

Oda, faaliyet konuları ve hem sistem dışına sunduğu hizmetler-görevler hem de kendi iç işleyişi sonucunda yoğun bir veri yığını üretmektedir. Ayrıca aynı nedenler ile sistem çok sayıda iş kurallarına bağlı olarak işlemekte, bu iş kurallarının tanımlanması, işleme alınması, uygulanması, denetimi mevcut yapıda sorunlarla ilerlemektedir.

Mevcut bilgi sistemini oluşturan tüm alt sistemlerin işleyiş dinamikleri nedeniyle birbirleri ile entegre çalışması gereklidir. Mevcut bilgi sistemi ile bu sağlanamamaktadır.

Odanın coğrafi olarak Uzak-Dağıtık ve iç organizasyon noktaları arasında iletişim ve koordinasyonun iyileştirilmesine ihtiyaç duyulmaktadır.

Odanın Üye ve SMM'ler başta olmak üzere dış çevresi ile iletişim ve etkileşiminin yeni teknolojik olanaklar ile iyileştirilmesi, etkinleştirilmesi gereklidir.

Yönetimsel karar alım süreçlerine destek olması amacıyla Merkezi Veri Tabanı kurulması ve Entegre Yazılım Bilgi Sisteminin işleme alınması gereklidir.

Süreç

Çalışmalar Önder ÖZKAN (Bilgisayar Mühendisi) yöneticiliğinde MMO bünyesindeki bir ekip tarafından Nisan 1999 tarihinde başlandı. Çalışmalarda Oda Yapısı Analizi gerçekleştirilmeye çalışıldı. Konu ile ilişkide olan kişiler bilgi alma aşamasında davet edilerek fikirleri alındı.

Çalışmalar 20.10.1999 tarihinde sonuçlanarak ön analiz raporu hazırlanmış ve değerlendirilmesi için oda yönetimi, çeşitli kurumlara gönderilmiştir. Bu fikirler doğrultusunda yapının nasıl olması gerektiği, alınabilecek destekler ve kabaca maliyetler ortaya çıkmıştır.

MMO Bilgi Sistemi Geliştirme Grubu

Projenin, iki ekip tarafından gerçekleştirilmesi öngörülmektedir.

Denetleme Grubu: *Geliştirme Grubu'nun çalışmalarını belirli periyotlarla yapılacak toplantı ve testlerle kontrol edip, Yönetim Kurulu'nu sistemin gelişimi konusunda bilgilendirecektir. MMO'nun belirleyeceği kişilerden oluşacaktır.*

Geliştirme Grubu: *MMO Bilgi Sistemi'nin üretecek ve faaliyete geçirecek gruptur. MMO ve yazılım geliştirecek kurum, kuruluş vb. personelinin katılımı ile minimum aşağıda belirtilen görev tanımlarından oluşacaktır.*

Proje sorumlusu

Proje Koordinatörü

Programcı

Destek Hizmetleri personeli

Oda Bilgi Sistemin Yapısı

Aşağıda detaylı olarak belirtilen modüller düşünülmektedir. Tüm modüller birbiri ile entegreli ve kullanıcıların yetkileri dahilinde açık olacaktır. Yani üye ile smm ayrı birer yazılım değil bir bütün ve ilişkili olacaktır.

Modüller Modül Detayları

Genel Firma Veritabanı

Kişi Veritabanı

Banka, Şube ve Hesaplar

Genel Kodlar (Okul, firma statüleri, Branşlar, İller,

İlçeler, Ülkeler)

Verilen hizmetler ve fiyatlandırılması

Organizasyon Gelen Evrak

Giden Evrak

Yönetim Kurulu Toplantı

ve Kararları

Çalışma Grupları Toplantı ve Kararları

YK ve ÇG katılımcıları

SMM-Tescil Faaliyet alanları

Tanımlar (Tescil, vize

ücretleri)

Tescil Belgesi Başvuru

Bilgileri

Tescil Belgesi Vize Başvuru Bilgileri

Başvuran Mühendislerin

Uzmanlık Alanları

Değerlendirme Süreçleri

Kabul Sonuçları

Ücret Ödemeleri

Ticari Sicil Gazetesi Kayıtları

Periyodik Denetim Firma Makine parkları ve

değişiklikleri

Üye ile ilişkilendirilmiş

Bilirkişi Listeleri

Periyodik Denetim Bilgileri

Periyodik Denetim Planları

Üye Tanımlar

Kayıt için gerekli belgeler

Üye Bilgileri

Kimlik Bastırma

Üye Bilgileri Değişiklik Talepleri

Üyelik Aidatları ve Taahhuk

Üyelik Aidat ve Diğer Ödemeler

Kayıt için başvurular

Başvuru değerlendirme süreçleri

Yetki Belgesi Başvuruları

Yetki Belgesi İçerikleri

Yayınlar Makale Tanımları

Makale Hazırlayanlar

Makale İnceleyenler

Makale İnceleme Süreçleri

Makale İnceleme Sonuçları

Makale metinleri (gerekirse)

Periyodik yayınlar

Periyodik yayınlar içerik ve makaleler

Periyodik yayınlara alınan reklamlar

Periyodik yayın aboneleri

Periyodik yayın baskı bilgileri

Yayın-Reklam Firma portföyü (genel firma

veritabanı ile ilişkili)

Reklam Anlaşmaları

Reklam Talepleri

Reklam İçerikleri

Reklam Ücret Taahhukları

Reklam Ücret Ödemeleri

Muhasebe NetSis, logo...v.b tarafından

hazırlanan yazılım tüm

birimlere lisanslanacaktır.

Projenin son aşamasında

MMO Bilgi Sistemi ile ilgili

yazılım entegre edilecektir.

Proje Planı

Projenin başlangıcı Ağustos 2000 olarak belirlenmiştir.

10 gün oryantasyon ve sözleşme süreci olarak ayrılmıştır.

60 gün süresince Proje Lideri tarafından sistemin detaylı analizi yapılacaktır.

50 gün süre ile Proje Lideri tarafından sistemin genel tasarımı yapılacak ve prototip sistem oluşturulacaktır.

10 gün süre ile prototip sistem kullanıcı grubuna sunulacak ve devam eden 5 gün süresince geri bildirimler prototip sisteme Proje Lideri tarafından yansıtılacaktır.

90 gün süre ile sistemin kodlaması Proje Lideri ve Programcı tarafından yapılacaktır. Devam eden 20 gün süresince sistemin modül testleri Proje Lideri ve Programcı tarafından gerçekleştirilecektir.

Yazılım Genel Modülleri (veri replikasyon, güvenlik, uyarılama v.b)

Yazılım genel modüllerinin tasarımı 60 gün sürecektir.

Bu modüllerin gerçekleştirimi 50 gün sürecektir.

Bu modüllerin modül testleri 30 gün sürecektir

Son Entegrasyon , Test, Dokümantasyon ve Eğitim Çalışmaları

Genel Entegrasyon çalışması 50 gün sürecektir

Sistemin testi 20 gün sürecektir.

Projenin toplam gerçekleştirme süresi tüm modüller eğitim ve komple şubelerle veri alışverişi yaklaşık 20 ay olarak öngörülmektedir.